

# LAS PEORES APLICACIONES

Por: Mónica Flórez – Curso 8 (B1)

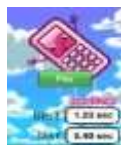


Antes De Leer, **DISCUTE** con la clase:

¿Qué aplicaciones tienes en tu teléfono celular/tableta/computador? ¿Cuál usas más y por qué? ¿Cuál usas menos?

Usualmente encontramos recomendaciones sobre las mejores aplicaciones para casi todo: el iPhone, el iPad, Android, etc. Sin embargo, encontrar cuales son o han sido las peores aplicaciones es poco usual, tal vez porque son tan malas que nunca has escuchado sobre ellas, tal vez porque pueden llegar a dañar tu dispositivo o simplemente porque ya han desaparecido. Aquí tienes una lista de **las 10 peores aplicaciones**.

**1. Passion:** ¿Tú y tu pareja son muy apasionados? ¿necesitas una forma de medir qué tan buen amante eres? Solo debes abrir la aplicación y ponerte en acción para que **Passion** comience a calcular qué tan buen amante eres por medio de tus movimientos y sonidos. Aún peor, tienes que pagar por esta aplicación.



**2. Hangtime:** Con **Hangtime**, lanzas tu celular lo más alto que puedas para que compartas el tiempo que pasó en el aire con otros usuarios de la aplicación.

**3. Will you marry me:** Es una app que te ayudará a pedir matrimonio de una forma que seguramente será inolvidable, y no lo decimos por la anécdota tan especial que tendrás para contarle a tu hijos y nietos, sino porque lo más probable es que la respuesta no será la que esperabas.

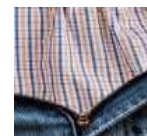


**4. Kiss me:** Esta aplicación te permite practicar la manera de besar con tu dispositivo móvil.



**5. I am rich:** “Soy Rico” en español, era una aplicación para demostrar que eres rico. La aplicación estaba disponible en la Appstore a un precio de \$999 dólares y lo único que hacía era mostrar un rubí el cual al darle clic mostraba un mensaje que decía: “Soy rico, lo merezco, soy bueno, saludable y exitoso”.

**6. Zipp:** Es una app supuestamente sexy para mostrar el cierre de tu pantalón y tu ropa interior. Los desarrolladores la recomiendan como una app sexy y sugestiva.



**7. Hold the button:** “Aprieta el Botón” es una aplicación donde aparece una huella digital en la pantalla donde debes poner tu dedo y dejarlo ahí. Los desarrolladores de la aplicación dicen que la app ha sido descargada 250,000 veces.

**8. Fat burner 2k:** De acuerdo a sus desarrolladores la app quema las moléculas grasosas de tu cuerpo usando “oscilaciones no armónicas de las moléculas”: Traducción: la aplicación hace que tu teléfono vibre en tu estómago.



**9. Pocket heat:** Esta aplicación convierte tu dispositivo móvil en un radiador sobrecargándolo y usando el 100% de la batería.

**10. Protect your hair:** Es una aplicación que te promete un cabello abundante y saludable mediante la generación de una serie de ondas inaudibles de alta y baja frecuencia que aumenta la circulación de la sangre en la raíz de tu cabello bajo el cuero cabelludo.



Tomado y adaptado de: <http://www.manualpc.com/las-10-peores-aplicaciones/>



¿Cuáles de estas aplicaciones te parece más tonta y por qué?  
¿Instalarías una de estas apps en tu teléfono? ¿Por qué crees que alguien lo haría? ¿Cuáles son tus apps favoritas o que más usas?



¿Cuál de estas aplicaciones conoces y para qué sirven?

## EL MICROCHIP

Por: **Mónica Flórez – Curso 8 (B1)**

**ESCUCHA** el audio de **Diana Uribe** sobre la creación y el impacto del Microchip y **RESPONDE** las preguntas:

1. El microchip se \_\_\_\_\_ el 6 de febrero de 1959:  
a. crea                                      b. publica                                      c. patenta
2. El microchip fue inventado por un:  
a. británico                                  b. ingeniero Dummer                      c. norteamericano
3. Otro nombre para el microchip es:  
a. circuito integrado                      b. circuito cerrado                      c. círculo integrado
4. El microchip inicia una Revolución Tecnológica porque reemplaza:  
a. partes humanas                      b. animales                                  c. funciones cerebrales
5. El microchip transforma al mundo conceptual, mental y físicamente desde que:  
a. se simplifica su función                b. se reduce su escala                      c. se envuelve en silicona
6. Desde la invención del microchip, las potencias se miden por su capacidad para:  
a. fabricar hornos                          b. crear industria pesada                    c. trabajar con el microchip
7. El cambio generado por el microchip impacta negativamente a:  
a. la Unión Soviética                      b. Japón                                        c. Inglaterra
8. Con el microchip se transforma la manera del hombre para ver el mundo en relación con:  
a. tecnología                                 b. economía                                 c. información
9. La cultura de Japón se destaca por su uso de:  
a. la miniatura                                b. la economía                                c. la producción
10. El microchip NO ha transformado uno de estos aspectos de nuestro mundo:  
a. historia                                      b. salud                                         c. economía

